

Reglementen

Tongerse

Darts - liga



TONGERSE DARTS – LIGA

Algemene reglementen

Aangepast en goedgekeurd op de bestuursvergadering van 14 September 2015

Deze reglementen zijn van toepassing voor alle competitie-, beker- en individuele wedstrijden georganiseerd door de TONGERSE DARTS LIGA

Art 1: AANSLUITINGEN

1. INSCHRIJVINGEN

De inschrijvingen voor elk nieuw seizoen dienen ten laatste op het secretariaat binnen te zijn op:
De **3de zaterdag van de maand AUGUSTUS** van het desbetreffende seizoen.

De inschrijvingen gelden **voor één seizoen** en bedragen:

- 40 euro Borgstelling per PLOEG
- 25 euro Inschrijving per PLOEG
- 15 euro Inschrijving per LID
- Prijzen aanpasbaar t.a.v. onkosten (verzekering en derg.)
- Bij niet betaling van leden of inschrijvingsgeld van ploeg/of club voor 1 januari van het lopende seizoen zal deze club de wedstrijd en de daarop volgende wedstrijden verliezen met FF score tot het bedrag vereffend is. De punten worden achteraf niet bij gegeven.

Lidkaarten kunnen aangevraagd worden tot de **laatste speeldag van de heenronde**, nadien worden er **geen** lidkaarten meer uitgeschreven.

2. TRANSFERTEN

Na de sluitingsdatum van de inschrijvingen, kan **een reeds ingeschreven lid** niet meer van club en/of ploeg veranderen **vóór** het einde van het lopend seizoen.

Deze maatregel is niet van toepassing ingeval van heerkraft.

Een gevel van heerkraft valt **steeds** onder de bevoegdheid van het bestuur van de Tongerse Darts Liga

3. DUBBELE AANSLUITING

Een speler mag zich **niet aansluiten bij meer dan één ploeg en /of club** binnen de Tongerse Darts Liga.

Wil een speler die al tekende voor een ploeg en/of club overgaan naar een andere ploeg en/of club, dient deze, vooral hij een nieuwe inschrijving ondertekent, **zijn eerste inschrijving te laten vernietigen** door de desbetreffende ploeg en/of club.

Dit kan enkel **vóór** de sluiting der inschrijvingen.

4. VERANTWOORDE SPEL MOGELIJKHEDEN

Het spel moet de mogelijk hebben om op normale wijze kunnen gespeeld te worden i.v.m.

De ruimte –vrije ruimte voor de spelers (+- 1m) & voor de scheidsrechter.

De omgeving - verlichting aan

- geluid : de speler moet zonder problemen de scheidsrechter kunnen horen en aanspreken.

-Er is geen algemene stilte vereist (café omstandigheden)

- Een speler zal niet gestoord worden tijdens zijn werpbeurt

-Een speler zal niet aangesproken of besproken worden tijdens zijn werpbeurt doch hier is de scheidsrechter en desbetreffende ploegkapitein verantwoordelijk voor het voorkomen van dit voorval

-Voor reclamaties over de telling mag enkel de speler zelf of de kapitein de scheidsrechter aanspreken voor zijn volgende werpbeurt.

Art 2: COMPETITIEWEDSTRIJDEN

1.ALGEMENE REGELS

1. Spelers zullen voorzien in hun eigen darts. Deze darts moeten voldoen aan de volgende vereisten: ze mogen in totaal niet langer zijn dan 30,5 cm en mogen niet meer dan 50 gr wegen. Voorts moeten ze een duidelijk herkenbare punt, romp en vlucht patroon hebben
2. Iedere speler heeft het recht om volgende dingen te laten controleren zoals de hoogte van het dartbord tot de vloer en de afstand van het bord tot de werplijn
3. Alle spelers of ploegen zullen de spelregels in acht nemen. Daar waar het noodzakelijk is, zullen ze zich houden aan die regels die vermeld staan op het inschrijvingsblad of programma.
4. Gelijk welke speler of ploeg, die zich niet heeft onderworpen aan gelijk welke spelregel kan worden uitgesloten van de wedstrijd
5. Indien een regel verwarring scheidt of aanleiding geeft tot meerdere interpretaties, dan geldt de uitleg van een door de Tongerse Darts Liga verkozen commissielid (bestuurslid), wiens beslissingen ontegensprekelijk en bindend zijn.
6. Ieder twistpunt, dat niet uitdrukkelijk in de spelregels is opgenomen, zal door de wedstrijdcommissarissen opgelost worden. Ook hun beslissingen zijn ontegensprekelijk en bindend.
7. Werpbeurt:
 - a) Iedere dart moet met de hand geworpen worden en van de hand weg.
 - b) Eén werpbeurt bestaat uit het werpen van drie darts, behalve als een SET in minder dan drie worpen beëindigd is.
 - c) Geen enkele dart die op het wedstrijd bord afstuit of eruit valt, mag opnieuw worden geworpen.

2. SPEELDAG AANVANG EN VOLGORDE

1. Voorziene dagen der wedstrijden: maandag, dinsdag, woensdag, donderdag en vrijdag
2. Aanvangsuur der wedstrijden: 20.00 uur.
3. Het is aangeraden om minstens 15 minuten voor aanvangstijd in het lokaal van de thuisploeg aanwezig te zijn.
4. Men is verplicht zich aan de volgorde van het wedstrijdformulier te houden, met een maximum van drie minuten tussen elke SET
5. Ingeval van afwezigheid van één der spelers, wordt er tussen de beide kapiteins afgesproken wanneer de tijdsspanne van drie minuten begint
6. Na verloop van deze drie minuten en de desbetreffende speler kan de SET niet aanvangen, is de SET verloren voor deze speler met forfait. Dit forfait wordt opgetekend op het wedstrijdformulier met FF.

3.TIJDSLIMIET EN ONDERBREKINGEN

1. Er wordt voor de aanvangsfase een tijdslimiet toegestaan van **DETTIG MINUTEN**. Doch dient de **vragende kapitein** de tegenstrever voor het officiële aanvangsuur hiervan te verwittigen
2. Indien een speler aan de beurt, dringend de zaal moet verlaten, moet hij de schrijver hiervan verwittigen.
3. Bij een definitieve onderbreking van de wedstrijd door heerkraft (bv: elektriciteitspanne of dergelijke) **zullen de resultaten behouden blijven**, behalve deze van de legs **die nog niet beëindigd waren**
4. De wedstrijd (resterende legs en sets) zal **hervat en beëindigd** moeten worden **vóór de volgende speeldag**
5. Een definitieve onderbreking gaat in voege als de onderbreking **méér dan dertig minuten bedraagt**.
6. Elke definitieve onderbreking dient de thuisploeg dadelijk het bestuur te contacteren om de feiten en redenen kenbaar te maken.

4. UITSTELLEN OF VERVROEGEN VAN WEDSTRIJDEN

1. Wedstrijden kunnen onder volgende voorwaarden worden verplaatst:
 - a) Overmacht
 - b) Onderling schriftelijk akkoord tussen de kapiteins. De ploegen en/of clubs zullen hiervoor door de Tongerse Darts Liga ontworpen formulieren ontvangen. Deze worden in drievoud opgemaakt **één voor de thuisploeg één voor de bezoekers en één voor het secretariaat**. De wijziging moet minstens **DRIE WERKDAGEN** op voorhand aan het secretariaat bezorgd zijn. De wedstrijd moet gespeeld zijn na de vorige competitiewedstrijd en voor de volgende competitiewedstrijd. Indien er geen overeenkomst mogelijk is zal het bestuur hierover uitspraak doen.
2. De laatste twee competitiewedstrijden dienen in elk geval gespeeld te worden op de vastgelegde data en aanvangsuren.

UITZONDERING:

Het bestuur van de Tongerse Darts Liga is gemachtigd **ALLE** wedstrijden uit te stellen of te vervroegen.

5. SAMENSTELLEN DER WEDSTRIJDEN

1. Een **WEDSTRIJD** is samengesteld uit tien **SETS**, vier **ENKEL SPELEN**, twee **DUBBEL SPELEN** en vier **ENKEL SPELEN**.
2. Een **SET** is samengesteld uit minimum drie en maximum vijf **LEGS**.
3. Een **LEG** wordt gespeeld **van 501 punten naar NUL** voor de enkelsporen en van **701 naar NUL** voor de dubbelspelen en moeten dubbel uit gegooid worden.

6. SPELWIJZE DER WEDSTRIJDEN

1. Wanneer een speler **DRIE LEGS** wint in één **SET**, wint deze de **SET**.
2. Wanneer een ploeg **MEER dan VIJF SETS** wint, wint deze de **WEDSTRIJD**.
3. Wanneer beide ploegen **VIJF SETS** winnen, eindigt de wedstrijd op een gelijkspel.
4. Een **LEG** dient steeds beëindigd te worden met een **DUBBEL** of een **BULL'S EYE**.
5. Het **EERSTE SET** wordt aangevangen door een speler van de bezoekende ploeg, het tweede SET door een speler van de thuisploeg enz. steeds wisselend.
6. De thuisploeg neemt het schrijven van de eerste SET voor zijn rekening.
7. Tijdens het werpen moeten de voeten van de speler zich steeds volledig achter de werplijn bevinden.

7. PUNTENTELLING EN SCORES

1. Alle wedstrijdboards moeten van het type **winmau** zijn.
2. Alle wedstrijdboards moeten van het 1 tot 20 patroon zijn.
3. Het vak waar de pijl ingeworpen wordt, wijst het aantal bekomen punten aan.
4. Wanneer men in de vakken van de **DUBBELS** werpt (buitenste ring), worden deze punten **VERDUBBELD**.
5. Wanneer men in de vakken van de **TRIPPLE'S** werpt (binnenste ring), worden deze punten **VERDRIEVOUDIGD**.
6. De **Bull** (groen) telt voor 25 punten.
7. De **BULL'S EYE** telt voor 50 punten en kan eveneens gebruikt worden als **DUBBEL** voor het beëindigen van een leg (2X25)
8. Alleen de pijlen die **IN HET BORD STEKEN**, zijn geldig en mogen pas verwijderd worden nadat de schrijver de **SCORE** heeft vermeld.
9. Een uitvallende pijl wordt alleen als geldig beschouwd, wanneer de schrijver deze heeft geteld voor deze uit het bord valt.
10. Alle eerder geworpen pijlen die mee uitvallen met de laatst geworpen pijl zijn eveneens niet geldig, indien de schrijver de **eindscore niet heeft vermeld**.
11. Wanneer men de goobeweging doet en de pijl valt mag men niet opnieuw gooien.
12. Het wedstrijdboard dient zo te worden opgehangen dat de loodrechte afstand tussen het centrum van de Bull's Eye en de grond op hetzelfde niveau van de werplijn 173 cm bedraagt
13. Het wedstrijdboard dient zo te worden opgehangen dat het segment **20** zwart is en zich bovenaan het bord
14. Wanneer een wedstrijdboard niet meer aan de gestelde voorwaarden voldoet dient het vervangen te worden.
15. Het voorgaande zal door 2 bestuursleden gecontroleerd worden voor het begin van de competitie.

Art 3: RANGSCHIKKINGEN

1. COMPETITIE

1. Een ploeg die een wedstrijd wint, ongeacht met welke score, krijgt **DRIE PUNTEN**.
2. Een ploeg die een gelijkstel behaalt, krijgt **EEN PUNT**. Een ploeg die een wedstrijd verliest, krijgt **NUL PUNTEN**.
3. In geval er meerdere ploegen gerangschikt staan met hetzelfde aantal punten, dan zal met de volgende gegevens rekening gehouden worden:
 - 1^{ste} Het **meest** aantal gewonnen wedstrijden
 - 2^{de} **Saldo** der gewonnen / verloren **SETS**
 - 3^{de} **Saldo** der gewonnen / verloren **LEGS**
4. Indien er na deze vergelijkingen nog geen uitsluitsel is volgt een testwedstrijd met een heen- en terugwedstrijd.
5. De ploeg die **EERST** eindigt is kampioen.
6. De ploegen die eerste en tweede eindigen in hun afdeling promoveren naar een hogere afdeling. De ploegen die als laatste en voorlaatste eindigen zullen degraderen naar een lagere afdeling
7. Bij een tekort aantal ploegen in een hogere reeks zullen de plaatsen opgevuld worden door ploegen uit de eerstkomende reeks, rekening houdend met de volgorde in de eindstand

2. SPELERSKWOTATIE

Op de volgende manier wordt de spelerquotatie berekend:

Winst met 3 - 0 = 5 quotatiepunten
Winst met 3 - 1 = 4 quotatiepunten
Winst met 3 - 2 = 3 quotatiepunten
Verlies met 2 - 3 = 2 quotatiepunten
Verlies met 1 - 3 = 1 quotatiepunten
Verlies met 0 - 3 = 0 quotatiepunten

180 en 171 = 1 punt

2. KORTE DARTS:

15 Darts 05 punten
14 Darts 10 punten
13 Darts 15 punten
12 Darts 20 punten
11 Darts 25 punten
10 Darts 30 punten
09 Darts 50 punten

4. Hoge uitwerpen

100	0,25 punten	122	5,75 punten	144	11,25 punten
101	0,50 punten	123	6,00 punten	145	11,50 punten
102	0,75 punten	124	6,25 punten	146	11,75 punten
103	1,00 punten	125	6,50 punten	147	12,00 punten
104	1,25 punten	126	6,75 punten	148	12,25 punten
105	1,50 punten	127	7,00 punten	149	12,50 punten
106	1,75 punten	128	7,25 punten	150	12,75 punten
107	2,00 punten	129	7,50 punten	151	13,00 punten
108	2,25 punten	130	7,75 punten	152	13,25 punten
109	2,50 punten	131	8,00 punten	153	13,50 punten
110	2,75 punten	132	8,25 punten	154	13,75 punten
111	3,00 punten	133	8,50 punten	155	14,00 punten
112	3,25 punten	134	8,75 punten	156	14,25 punten
113	3,50 punten	135	9,00 punten	157	14,50 punten
114	3,75 punten	136	9,25 punten	158	14,75 punten
115	4,00 punten	137	9,50 punten	160	15,00 punten
116	4,25 punten	138	9,75 punten	161	15,25 punten
117	4,50 punten	139	10,00 punten	164	15,50 punten
118	4,75 punten	140	10,25 punten	167	15,75 punten
119	5,00 punten	141	10,50 punten	170	16,00 punten
120	5,25 punten	142	10,75 punten		
121	5,50 punten	143	11,00 punten		

5. Quotatiepunten worden enkel toegekend voor de enkelwedstrijden in de competitiewedstrijden, niet in de bekerwedstrijden.
6. Er zal een tussenstand worden bekendgemaakt halfweg de competitie.
7. Het secretariaat zorgt voor het bijhouden van de wedstrijduitslagen en de rangschikking, evenals het verspreiden ervan.
8. De kapitein van de thuisploeg moet ervoor zorgen dat het wedstrijdformulier tijdig in het bezit is van het secretariaat. Het wedstrijdformulier **moeten UITERLIJK ZATERDAG OM 13.00 UUR** van de afgelopen speelwerk binnen zijn. Het duplicaat moet bewaard worden één door de thuisploeg en één door de bezoekende ploeg, zodat als er problemen zijn men steeds kan terugvallen.

3.BEKERWEDSTRIJDEN HALF EN EINDSEIZOEN TORNOOI

1. Alle bekerwedstrijden worden betwist onder dezelfde reglementering als de competitiewedstrijden.
2. De bekerwedstrijden worden bepaald door loting en gespeeld in poules.
3. Een speler dient minstens aan 1/3 van de competitiewedstrijden te hebben deelgenomen om te kunnen deelnemen aan de bekerwedstrijden en het eindseizoenstornooi.

Art 4: OPSTELLING DER PLOEGEN

1. NORMALE BEZETTING

1. Een volledige ploeg bestaat uit minimum **VIER EN** maximum **TWAALF** spelers.
2. Bij een volledige ploeg kan één speler maximum TWEE enkelspelen en EEN dubbelspel spelen.
3. Wanneer één speler **TWEE** enkelspelen speelt in één wedstrijd, moet deze één enkelspel in de eerste serie en één enkelspel in de tweede serie spelen
(NOOIT twee enkelspelen in dezelfde serie door dezelfde speler).
4. Indien een club meerdere ploegen in competitie heeft,
kunnen enkel de spelers opgesteld worden bij de ploeg waarbij zij zijn ingeschreven.
5. Een speler die bij een ploeg is ondergebracht kan gedurende hetzelfde seizoen
NOOIT van de ene naar de andere ploeg overgeheveld worden.
6. De bijkarten dienen steeds ter controle bij het wedstrijdblad te liggen.
7. Bij ontbrekende bijkarten zal na controle een geldboete worden toegepast.
8. Bij het verliezen van een lidkaart zal een nieuwe worden opgemaakt tegen betaling.

2. ONVOLLEDIGE BEZETTING

1. Ingeval een ploeg één speler tekort heeft, moet de wedstrijd doorgaan.
De ploegkapitein vult het wedstrijdformulier in met vier namen, van het ogenblik dat de speler die tekort is niet opdaagt na 3 minuten na de voorgaande partij zal een forfait worden ingevuld.
2. Een ploeg die aantreedt met minder dan drie spelers, verliest de wedstrijd met forfaitcijfers (10 - 0 en 30 - 0).
De ploegkapiteins moeten er steeds voor zorgen dat de wedstrijdformulieren deftig ingevuld zijn zodat er geen protest mogelijk is.
3. Een speler die opgesteld is, mag niet vervangen worden. Doch in geval van heerkraft kan dit wel,
na overleg met de twee ploegkapiteins of eventueel na contact name met een bestuurslid.

3. INVULLEN WEDSTRIJDBLAD

1. Het wedstrijdblad moet vóór de aanvang **BEHOORLIJK en DUIDELIJK** ingevuld zijn
2. De kapitein van de thuisploeg vouwt het wedstrijdblad in de lengterichting dubbel
en vult de voorziene vakken van de thuisploeg in
3. Vervolgens vult de bezoekende kapitein de voor zijn ploeg voorziene vakken in,
en dat zonder het wedstrijdblad open te vouwen.
4. Na het beëindigen van de eerste enkelspelen de dubbelspelen invullen
5. Na het beëindigen van de dubbelspelen, de tweede serie enkelspelen invullen.
6. **Men dient de volgende volgorde te respecteren**
 - 1^{ste} Afdeling en Datum
 - 2^{de} Naam van de ploegen en ploegnummer
 - 3^{de} naam voornaam en lidkaartnummers van de spelers
7. Opmerkingen steeds op de achterzijde van het wedstrijdformulier vermelden
en ondertekenen door beide kapiteins
8. Klachten kunnen schriftelijk en ondertekend ingediend te worden acht dagen na de vermeende wedstrijd.

4. INBRENGEN/VERSTUREN VAN DE WEDSTRIJDFORMULIEREN

1. De thuisploeg is verantwoordelijk voor het tijdig versturen of bijebrengen van de wedstrijdformulieren.
2. De wedstrijdformulieren moeten op het secretariaat zijn ten laatste de **zaterdag om 13.00 uur**.
3. Het wedstrijdformulier mag ook gemaïld worden naar bertrand.hilda@gmail.com
dit om een zo deftig en volledig mogelijke uitslag op te maken.

Addendum: Bij het ingaan van het digitale tijdperk gelden de regels voor het digitaal invullen en ondertekenen, deze vervangen artikels 2,3 en 4!

Art 5: FORFAITS

1. DE ONVRIJWILLIGE FORFAIT

1. Met onvrijwillige formaat wordt verstaan, wanneer een ploeg met minder dan drie spelers aanwezig is in het lokaal van de thuisploeg en men het wedstrijdformulier heeft ingevuld (eerste reeks enkelspelen) en ondertekend heeft door beide ploegafgevaardigden.
2. De wedstrijd wordt verloren met 10 - 0 (30 - 0) en een geldboete wordt toegepast.

2. DE VRIJWILLIGE FORFAIT

1. Bij een vrijwillige forfait wordt verstaan, wanneer er niemand van één der ploegen om 20.30u in het lokaal aanwezig is waar de wedstrijd moet gespeeld worden.
De ploeg die aanwezig is, moet het wedstrijdblad invullen en ondertekenen, anders ook een vrijwillige formaat.
2. De wedstrijd wordt verloren met 10 - 0 (30 - 0) en een geldboete wordt toegepast.
3. Drie vrijwillige forfaits = schorsing van de volledige ploeg voor het resterende gedeelte van de competitie en van alle bekerwedstrijden.

3. DE DUBBELE FORFAIT

1. Onder dubbele forfait wordt verstaan, wanneer beide ploegen van één wedstrijd niet komen opdagen of met minder dan drie spelers aanwezig zijn in het lokaal waar de wedstrijd moet gespeeld worden.
2. Het bestuur zal de desbetreffende ploegkapiteins ter verantwoording roepen en naargelang de feiten hun beslissing kenbaar maken.
3. Een geldboete zal steeds voor beide ploegen toegepast worden.

Art 6: SCHORSINGEN

1. UITSPRAKEN EN UITVOERINGEN

Het bestuur van de Tongerse Darts Liga is gemachtigd schorsingen uit te spreken en uit te voeren of te laten uitvoeren, naargelang de zwaarte der feiten.

2. DUBBELE AANSLUITING

1. Een speler die zich met verschillende ploegen en/of clubs aansluit binnen de Tongerse Darts Liga, zal geschorst worden tot het einde van het lopende seizoen.
2. Alle uitslagen behaald door deze zullen onderzocht worden op geldigheid.
3. De schorsing geldt voor:
 - * alle competitiewedstrijden
 - * alle bekerwedstrijden
 - * alle organisaties van de Tongerse Darts Liga

3. OPSTELLEN VAN-GESCHORSTE OF NIET LEDEN

1. Een ploeg en/of club die een geschorste of niet aangesloten speler opstelt zal beboet worden met een onvrijwillige forfait.

4. SCHORSING UIT COMPETITIE

Als een ploeg en/of club uit competitie verdwijnt door middel van een opgelegde schorsing, zullen voor de tegenstrevers alle gewonnen of verloren punten herleid worden tot nul.

5. VERDWIJNING UIT COMPETITIE

Als een ploeg en/of club uit competitie verdwijnt, om enig andere reden dan een opgelegde schorsing, zal men als volgt te werk gaan:

- * Ingeval de heenronde volledig is afgewerkt, zullen alle punten behouden blijven en winnen alle tegenstrevers in de terugronde hun wedstrijd met 10 - 0 (30 - 0) tegen de verdwenen ploeg.
- * In alle andere gevallen worden de verloren en gewonnen punten herleid tot nul.

6. GESCHORSTE LIDKAARTEN

1. Voor elke schorsing die door de Tongerse Darts Liga uitgesproken wordt, moeten de betrokken spelers en/of ploegen en/of clubs hun lidkaarten inleveren op het secretariaat.
2. Wanneer lidkaarten niet tijdig op het secretariaat binnen zijn (acht dagen na bekendmaking van de uitspraak) zal de termijn die verstrijkt tussen de uitspraak en het binnenleveren van de lidkaart bij de schorsing gevoegd worden.
3. De lidkaarten worden tijdig terugbezorgd na het verstrijken van de schorsing.

Art 7: GELDBOETES

1. OVERTREDINGEN

1 . Lidkaart niet bij het wedstrijdblad	=	5€ per kaart
2. Wedstrijdformulier te laat binnen na de reglementaire tijdspanne	=	5€
3. Wedstrijdformulier niet binnen na 8 dagen na de speeldag	=	15€
4. Onvrijwillige forfait	=	15€
5. Vrijwillige forfait	=	50€
6. Lidkaartnummers niet vermeld op wedstrijdformulier	=	5€
7. Opmaken nieuwe lidkaarten	=	5€

2. BETALINGEN

1. Alle opgelegde geldboetes worden in eerste instantie van de jaarlijkse borgstelling afgehouden, wanneer deze borgstelling niet meer volstaat, zal de Tongerse Darts Liga de vraag stellen om deze borg aan te zuiveren tot het reglementaire bedrag.
2. Wordt deze borg niet aangezuiverd, dienen de opgelegde boetes betaald te worden vóór de volgende speeldag of voor de datum die opgelegd wordt door de Tongerse Darts Liga.

Art 8: HET SCHRIJVEN DER WEDSTRIJDEN

DE SCHRIJVERS

1. De schrijvers dienen lid te zijn van de Tongerse Darts Liga.
2. De wedstrijden worden geschreven door beide teams, elk team neemt 50% voor zijn rekening. De thuisploeg begint met het schrijven.
3. De kapitein van de thuisploeg is verantwoordelijk voor het wedstrijd bord, het schrijfbord en daartoe behorend schrijfmateriaal.
4. Bij betwisting van de score is uitsluitend het oordeel van de schrijver geldig.
5. Bij foutieve telling, score - optekening, aftrekfout of dergelijke is enkel de betrokken speler of zijn ploegkapitein bevoegd om de schrijver hierop attent te maken. Men speelt niet verder vooraleer dit euvel verholpen is. Door verder te spelen verklaart men zich akkoord met de opgetekende scores.
6. Ingeval er geen onderling akkoord bereikt wordt, kan men iemand van het bestuur contacteren.
7. Vanaf het puntensaldo 170 moet de schrijver de resterende punten bekend maken, doch niet op de manier hoe hij kan uitgeworpen worden.
8. Vanaf het puntensaldo 170 zal de schrijver steeds het vorig puntensaldo met een dwarslijn doorhalen zodat er geen verwarring kan zijn.
9. De schrijver mag de spelers niet storen door opmerkingen of bewegingen te maken.
10. De schrijver mag wel de speler er attent opmaken als hij de remafstand niet respecteert. Indien de speler deze opmerking negeert mag de schrijver een nulworp noteren door NO SCORE te roepen en de andere komt aan de beurt.
11. Tijdens het werpen staat de schrijver onbeweeglijk.
12. Een speler die voor zijn beurt werpt, ziet deze worp geannuleerd. De volgende speler komt gewoon aan de beurt
13. Men mag niet werpen tijdens het noteren van de score, de schrijver kan deze worp annuleren tot een nulworp.
14. Een speler aan de beurt plaatst zich pas aan de werplijn als zijn tegenstrever terug achter deze lijn is.
15. Een speler niet aan de beurt, dient voldoende ruimte te laten aan de speler aan de beurt, zodat deze niet gehinderd wordt tijdens het spelen. Hij zal tevens geen opmerkingen of hinderlijke geluiden maken zodoende dat de speler aan de beurt zijn aandacht en concentratie niet kan verliezen.
16. Enkel de speler aan de beurt en de schrijver bevinden zich tussen de werplijn en het bord.
17. Men heeft het recht om vervanging van de schrijver te vragen, zo deze zich niet strikt aan de reglementen houdt of herhaaldelijk fouten maakt bij het tellen en/of noteren van de scores. Dit gebeurt in onderlinge samenspraak tussen de beide kapiteins.
18. Bij het beëindigen van een leg roept de schrijver SHOT.
19. Bij het beëindigen van de beslissende leg roept de schrijver SHOT en MATCH.
20. Wanneer een speler natelling vraagt van zijn punten, dan zal hij de schrijver vragen CHECK PLEASE.
21. De schrijver heeft de bevoegdheid van scheidsrechter in alle zaken die betrekking hebben op deze spelregels tijdens een wedstrijd en zal, indien noodzakelijk, overleg plegen met andere officiële vooraleer een beslissing aan te kondigen tijdens een set, SET of match.
22. Een schrijver mag door een andere vervangen worden, indien hij
 - * drie fouten maakt tijdens een spelbeurt
 - * tijdens het spel voortdurend beweegt, opmerkingen maakt over het spel, waardoor een speler zijn concentratie verliest, of om het even welke andere manier het spel stoort.

Art 9: SLOTBEPALING

1. Dit reglement dient steeds ter inzage te zijn tijdens alle wedstrijden georganiseerd door de Tongerse darts Liga. (thuisploeg is verantwoordelijk)
2. Door zich in te schrijven verklaart elke ,deelnemer, ploeg, club en lokaal kennis genomen te hebben van de reglementen en verklaren zich door hun inschrijving onvoorwaardelijk akkoord.
3. Al hetgeen in de voorgaande artikelen niet werd voorzien, valt onder de bevoegdheid van het bestuur Tongerse Darts Liga, koninksemsteenweg 79, 3700 TONGEREN

Art 10: Beveiligingen Tongerse Darts Liga

Spelersbeveiliging:

Om de spelers uit de lagere reeksen te beveiligen tegen spelers uit hogere reeksen en zo een soort van vervalsing van de competitie te voorkomen .

Spelers van ieder afdeling krijgen een niveau aanduiding met de letters

A – 1^{ste} afdeling speler

B – 2^{de} afdeling speler

C – 3^{de} afdeling speler

Niveau verandering gebeurt automatisch wanneer de ploeg eindseizoen stijgt of daalt verandert het niveau van de spelers ook.

Andere dalingen wordt het Hoogste niveau van de twee vorige gespeelde seizoenen behouden .

Nieuwe spelers krijgen de quotatie in vergelijking van een andere bond of liga waarin zij spelen of gespeeld hebben.

Clubbeveiliging.

1^{ste} afdeling : spelers alle afdelingen toegelaten zonder beperkingen.

2^{de} afdeling : max. 2 **A** spelers per wedstrijd
C spelers onbeperkt

3^{de} afdeling : max. 1 A speler per wedstrijd
max. 2 B spelers per wedstrijd
of wel 1 A en 1 B speler.

Sancties : verlies van de wedstrijd met 10 / 0 en boete van onvrijwillige forfait !

Dank voor Uw begrip
Het bestuur

Bertrand Hilda
Koninksemstraat 216
3700 Tongeren
Tel: 0476/62.55.23
Bertrand.hilda@gmail.com

Triekels Hendrik
Tommenstraat 23
3730 Hoeselt
Tel: 012/23.04.67

Reynaerts Peter
Sint-Geertruistraat 145
3700 Tongeren
Tel: 0476/693 695
djpr@skynet.be

Vandersmissen Kristof
Heuveldal 16
3700 Tongeren
Tel: 0475/40.36.56
vds.kristof@telenet.be

